***Trabajo Practico Nº1 de Modelos y Sistemas***

*Alumno: Luciano Garaban*

*Profesor: Vicente Cersosimo*

*Curso: 7º 3º*

Preguntas básicas

1-UML, por sus siglas en ingles es:

a) Unit Modeling Language

b) Unified Modeling layer

c) Unit Modeling layer

d) Unified Modeling Language

2-UML se utiliza para:

a) Definir un sistema

b) Detallar los artefactos en el sistema

c) Documentar

d) a, b y c

3- ¿Qué es UML y cuál es su objetivo? (texto breve).

UML (Lenguaje de Modelado Unificado), es un lenguaje de modelado visual utilizado en el desarrollo de software y sistemas de información.

El objetivo principal de UML es proporcionar un lenguaje común y estandarizado para que los desarrolladores, diseñadores y analistas puedan comunicarse y documentar los diseños y procesos de un sistema de software.

4- ¿Qué diagrama utilizarías para representar la arquitectura de un sistema incluyendo los componentes físicos y lógicos? El diagrama de despliegue.

5- ¿Cuáles de los diagramas mencionados en el apunte, utilizarías en la etapa de análisis de requerimientos? Diagrama de clases y despliegue

6- ¿Por qué decimos que UML es un lenguaje?

UML es un lenguaje porque está formado por elementos y reglas bien definidas, que poseen su propia sintaxis y semántica.

7- ¿Qué es una instancia de un diagrama de clases?

Un diagrama de clases se refiere a un objeto específico que es creado a partir de una clase definida en el diagrama de clases.

8- ¿Qué diagrama utilizarías para describir la siguiente secuencia de código?

Utiliza el diagrama de actividades

int a, b, c, sum, prom;

sum = a + b + c;

prom = sum/3;

Sistem.out.print(prom);

9- ¿Cuáles son los diagramas que se emplean en la etapa de diseño un proyecto?

Se usan los diagramas de Casos de Uso y de Comunicación.

10- ¿Cómo se clasifican los diagramas UML?

Se pueden clasificar en diagramas estáticos, dinámicos, estructurales y de comportamiento.